KREATURENBÖGEN

	Wf	Bf	St	Ko	Gs	Mu	In	Lk	Gw

NAHKAMPF

Wf des Gegners	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Sk des Gegners
Angriffswurf													

FERNKAMPF

Entfernung	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Reichweite	Schadensklasse
Angriffswurf							

AUSRÜSTUNG / BESONDERHEITEN

	Wf	Bf	St	Ko	Gs	Mu	In	Lk	Gw

NAHKAMPF

Wf des Gegners	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Sk des Gegners
Angriffswurf													

FERNKAMPF

Entfernung	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Reichweite	Schadensklasse
Angriffswurf							

AUSRÜSTUNG / BESONDERHEITEN

	Wf	Bf	St	Ko	Gs	Mu	In	Lk	Gw

NAHKAMPF

Wf des Gegners	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Sk des Gegners
Angriffswurf													

FERNKAMPF

Entfernung	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Reichweite	Schadensklasse
Angriffswurf							

AUSRÜSTUNG / BESONDERHEITEN

	Wf	Bf	St	Ko	Gs	Mu	In	Lk	Gw

NAHKAMPF

Wf des Gegners	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Sk des Gegners
Angriffswurf													

FERNKAMPF

Entfernung	1-3	4-12	13-24	25-36	37+	Reichweite	Schadensklasse
Angriffswurf							

AUSRÜSTUNG / BESONDERHEITEN

BEGEGNUNGSTABELLEN

Quartierbewohner

W12	*Bewohner*	*Schätze*	*Gw*
1			4
2			4
3			5
4			5
5			6
6			6
7			6
8			6
9*			8
10*			8
11*			8
12*			10

Wachen in Abenteuerräumen

W12	*Wachen*	*Schätze*	*Gw*
1			10
2			10
3			10
4			12
5			12
6			12
7			12
8			14
9*			14
10*			14
11*			14
12*			16

Monsterbegegnungen

W12	*Begegnung mit*	*Schätze*	*Gw*
1-2			2
3-4			2
5-6			3
7-8			3
9			4
10			4
11			5
12			6

Spezielle Monster

W12	*Besonderheit*
1-7	Keine
8	
9	
10	
11	
12	

Gw: Empfohlener Gefahrenwert der Begegnung.

Schätze: Die Schätze, welche die Monster bei sich führen, sollten ungefähr das Zehnfache ihres Gefahrenwertes in Goldstücken ausmachen.

* Wenn Sie ein Resultat zwischen 9 und 12 würfeln, dann müssen Sie auf der Tabelle "Spezielle Monster" ermitteln, ob sich Gegner mit besonderen Eigenschaften zusätzlich zu den schon ermittelten Monstern im Quartier bzw. Abenteuerraum aufhalten. Zu den speziellen Monstern zählen die Anführer, Champions, Zauberer, Wachtposten, besondere Einsatztruppen usw..

Diese Seite darf zum persönlichen Gebrauch fotokopiert werden.